

STEAM EN EL ÁREA DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

S= ciencia

En Tecnología aplicaremos las ciencias al conocer fenómenos físicos como la electricidad y las cargas eléctricas para desarrollar circuitos



E= Ingeniería

En tecnología usaremos la ingeniería cuando diseñamos la topología de una red informática dependiendo de las necesidades planteadas



M= Matemáticas

En Tecnología utilizamos las matemáticas al momento de realizar los cálculos de subredes dentro de un red de computadores



T = Tecnología

En Informática usaremos la tecnología cuando usamos los computadores para desarrollar un Video Juego



A= Arte

En Tecnología utilizaremos el arte cuando realicemos el diseño de una pagina web creativa y agradable para el usuario

