

Implementación de plataformas interactivas para la enseñanza de números enteros mediante un entorno de gamificación post pandemia del COVID 19, en el grado séptimo jornada mañana de la i.e. Jesús maría Aguirre Charry del municipio de Aipe 2022-2023



Dificultad en el desarrollo de actividades académicas en casa

Ausencia de conocimientos por efecto del Covid 19

Falta de metodologías apropiadas para la enseñanza de la matemática

Desaprovechamiento del tiempo libre

Bajo nivel en los conocimientos previos

Poco interés por la matemática

Implementación de plataformas interactivas para la enseñanza de números enteros mediante un entorno de gamificación post pandemia del COVID 19, en el grado séptimo jornada mañana de la i.e. Jesús maría Aguirre Charry del municipio de Aipe 2022-2023